

# STOCK TICKER

## BRIEF OBJECT OF THE GAME

The object of the game, is to buy and sell stocks, and by so doing accumulate a greater amount of money than the other players at the end of the game.

The winner is decided by setting a time limit at the start of the game, and is the person having the greatest amount of money, after selling his stocks back to the Broker at their present market value, plus their moneys on hand.

## RULES

Any number of players can play this game.

### Equipment

- (a) An Upright Stock Quotation Board with spaces to indicate the value of the Stocks used in this game which are Gold, Silver, Oil, Industrial, Bonds and Grain.
- (b) Three Dice—These dice control the upward or downward fluctuation of the Stock, as well as denote the amount and when a dividend is declared.
- (c) Play Money—In denominations of \$25.00, \$50.00, \$100.00, \$500.00, \$1000.00 and \$5000.00's.
- (d) Stock Certificates—A set of Stock Certificates of the different Stocks in denominations of 500, 1000, 2000 and 5000.

## PREPARATION

Set up the Board easel on the table where it may be seen by all players. The box carries a series of compartments which facilitates the easy handling of the Stock Certificates and Moneys. Now set the dials on the Stock Quotation Easel Board to read \$1.00, which is par value of all stocks at the beginning of the game.

Each player is to be given \$5000.00 in various denominations.

One of the players is chosen to be the Broker, who will take care of all Stock transactions. Another player is called the Board Man, whose duty is to move the dials upward or downward of each particular stock according to the roll of the dice.

## TO START THE GAME

Each player has the option of buying up to \$5000.00 worth of Stock or different Stocks as desired. That is a player may buy all of one particular stock, or various amounts of different Stocks as he may see fit, at their par value of \$1.00. All players must hold some Stock or Stocks at the start of the game.

The Broker starts the game. He rolls the three dice together and then passes them to the person on his left for his roll and so on around the table. After each roll of the dice, the Board Man changes the dial on the Stock Quotation Easel Board to correspond with the roll of the dice, for example:— if when the dice are rolled they show Gold up 10, the indicator would then be moved from \$1.00 to \$1.10 to show Gold at \$1.10. If when the next person rolls the dice show Gold down 20, the indicator is changed from \$1.10 to 90.

## DIVIDENDS

Should the dice when rolled show a Dividend, and the value of that particular Stock at the time of the roll is at Par Value of \$1.00 or more, a Dividend is paid at that time by the Broker to each player holding that particular Stock according to the amount shown by the roll of the dice. **NO DIVIDEND IS TO BE PAYED ON ANY STOCK WHOSE VALUE IS UNDER \$1.00.**

## BUYING AND SELLING

All Stock transactions i.e. Buying and Selling or both, can **only** take place prior to the Broker's roll of the dice and all Stocks must be bought or sold at their present value which is shown on the Stock Quotation Easel Board.

## STOCK SPLIT

When a Stock reaches or goes over \$2.00 a split is declared and all players holding that particular Stock receive from the Broker another Share for each one held, and the value of that particular Stock then goes back to Par value of \$1.00.

## STOCKS TAKEN OFF THE MARKET

When a Stock drops so that it has no value, all of that particular Stock held by the players is turned back to the Broker, and the same Stock is put back on the market at par value of \$1.00. Now, any player may re-buy that Stock again but must pay \$1.00 per share which is its new Par Value.

## STOCK DIVIDEND CHART

This Chart shows the amount of money paid by the Broker on Stocks according to the amount of Dividends declared.

## STOCK VALUATION CHART

This chart shows the amount of money payable to the Broker on different denominations of Stocks according to their Market Value.

Copyright in Canada 1937—Canadian and United States patents Applied for

**THE COPP CLARK CO. LIMITED**  
495-517 Wellington St. West  
**TORONTO** **CANADA**

# JEU DE BOURSE

## CE QU'EST CE JEU

Ce jeu consiste à acheter et à vendre des actions et en ce faisant à accumuler à la fin de la partie un montant d'argent plus considérable que celui de tout autre joueur. Le gagnant est celui qui, à la limite du temps fixé au début de la partie, possède le plus fort montant d'argent, après avoir vendu ses actions au courtier, à leur valeur actuelle au marché, plus l'argent qu'il a en mains.

## RÈGLEMENTS

Le nombre de joueurs est illimité.

### Accessoires:

- Un tableau droit, pour la cote des valeurs, avec espaces pour indiquer la valeur des actions employées pour ce jeu: Or, argent, pétroles, industrielles, obligations et les grains.
- Trois dés—Ces dés contrôlent les fluctuations, à la hausse ou à la baisse des actions ainsi que le montant à payer quand un dividende est déclaré.
- Argent fictif pour le jeu—coupures de \$25.00, \$50.00, \$10.000, \$500.00, \$1,000.00 et \$5,000.00.
- Certificats d'actions—Un lot de certificats des différentes actions en coupures de 500, 1,000, 2,000 et 5,000.

## MISE AU POINT

Placez le tableau des cotes sur la table bien à la vue de tous les joueurs. La boîte comporte une série de compartiments permettant de manipuler facilement les certificats d'actions ainsi que l'argent. Placez les aiguilles à \$1.00 sur le tableau de la variation des cotes, ce qui représente alors la valeur au pair de toutes les actions au début de la partie.

Chaque joueur doit avoir \$5,000.00 en billets de diverses dénominations.

L'un des joueurs remplit de rôle du courtier et il s'occupera de toutes les transactions concernant les actions. Un autre remplira le rôle de préposé au tableau des cotes. Il devra placer les aiguilles, soit à la hausse ou à la baisse de chaque action en particulier, selon le cas, après que les dés auront été jetés.

## LE DÉBUT DE LA PARTIE

Tout joueur a le droit d'acheter jusqu'à \$5,000.00 d'actions, soit d'une seule variété ou d'actions diverses, s'il le désire. C'est-à-dire qu'un joueur peut acheter des actions uniques ou divers montants d'actions diversifiées, comme il l'entendra, à leur valeur au pair, soit \$1.00. Tous les joueurs doivent détenir un certain nombre d'actions ou d'actions diverses au début de la partie.

Le courtier est le premier à jouer. Après avoir lancé les

trois dés d'un seul coup il les passe au joueur à sa gauche pour qu'il les lance à son tour et ainsi de suite tout le tour de la table. Après chaque lancement des dés, le préposé au tableau des cotes manipule les aiguilles du tableau de façon à ce qu'elles correspondent à la valeur indiquée après que les dés auront été jetés. Exemple: si après que les dés ont été lancés ils indiquent une hausse de 10 points pour l'or, l'indicateur de la cote de cette valeur devra passer de \$1.00 à \$1.10 démontrant que l'or se traite à \$1.10. Si les dés, après avoir été jetés par le joueur suivant, indiquent que l'or a baissé de 20 points, l'indicateur de la valeur des cotes passera de \$1.10 à 90c.

## DIVIDENDES

Si, après avoir été lancés, les dés indiquent qu'un dividende a été déclaré et que la valeur des actions concernées lorsque les dés ont été jetés est au pair soit \$1.00 ou plus, un dividende est alors payé par le courtier à tous les joueurs détenant des actions sur lesquelles ce dividende a été déclaré pour le montant déterminé par les dés. AUCUN DIVIDENDE N'EST PAYÉ SUR TOUTE ACTION DONT LA VALEUR EST INFÉRIEURE A \$1.00.

## ACHATS ET VENTES

Toutes transactions d'actions: achats ou ventes ou les deux à la fois ne peuvent s'effectuer *seulement* avant que le courtier ne jette les dés et toutes les actions doivent être achetées ou vendues à leur valeur actuelle indiquée sur le tableau des variations de la cote.

## DIVISION DES ACTIONS

Lorsque la valeur d'un action touche ou dépasse \$2.00, un fractionnement est déclaré et tous les joueurs détenant ces actions reçoivent du courtier une autre action pour chaque action qu'ils détiennent et la valeur de ces dites actions revient de nouveau à sa valeur au pair, soit \$1.00.

## ACTIONS RETIRÉES DU MARCHÉ

Lorsqu'une action tombe au point qu'elle n'a plus de valeur, toutes les actions de cette émission détenues par les joueurs doivent être remises au courtier et ces mêmes actions sont alors remises sur le marché à leur valeur au pair, \$1.00. Tout joueur peut alors les acheter de nouveau mais il lui faut les payer \$1.00 l'action ce qui est leur nouvelle valeur au pair.

## TABLEAU DE DIVIDENDES SUR ACTIONS

Ce tableau indique le montant d'argent que doit payer le courtier selon le dividende déclaré sur les actions.

## TABLEAU DE LA VALEUR DES ACTIONS

Ce tableau indique la montant d'argent payable au courtier, pour différentes dénominations d'actions, suivant la valeur du marché.

Copyright Canada 1937—Brevets canadiens et américains en instance.

**THE COPP CLARK CO. LIMITED**  
**TORONTO** **MONTREAL**

1 UP  
2 Down  
3 UP  
4 Div.  
5 Div.  
6 Down